MENSILE - ANNO VI - N. 59

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI





FAST LOADING "BITURBO"

BENE CONTRO MALE

Le forze del Bene e del Male sono sempre contrastanti. A volte vince una, a volte vince l'altra. Anche nelle recensioni dei giochi che presentiamo questo mese le due forze si contrappongono ma in questi casi è quasi sempre il Male a prevalere. È ben difficile, infatti, riuscire a sconfiggere il Male che governa *The Kristal* così come non è per nulla semplice riuscire ad arrivare in fondo a *Hate*. Se mai è molto più rilassante divertirsi con *3D Pool*.

SPECIAL PROGRAM N° 59 - Periodico mensile - Novembre 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

CBM 64

ASTRO MARINES

La base sottomarina di Watergate è stata completamente invasa da mostri che si sono impadroniti di tutte le infrastrutture di sopravvivenza. Inoltre gli alieni hanno disseminato in quasi tutte le stanze ed in alcune anche più d'uno dei generatori di alieni, rappresentati con una L, che dovrai accuratamente disintegrare per impedire che si rigenerino. Il tuo scopo, come capitano degli Astro Marines, sarà quello di ripulire tutte le stanze dagli alieni, ma ricorda che per aprire le varie porte a tenuta stagna dovrai recuperare le card del loro colore che si trovano un po' ovunque: quelle gialle si aprono con le card gialle, quelle rosse con quelle rosse e così via. Spara a più non posso e ricorda che anche i muri possono essere disintegrati con più colpi. Raccogli anche i soldi, sono sempre utili. Ripulito un settore cerca la porta di uscita per passare a quello successivo.



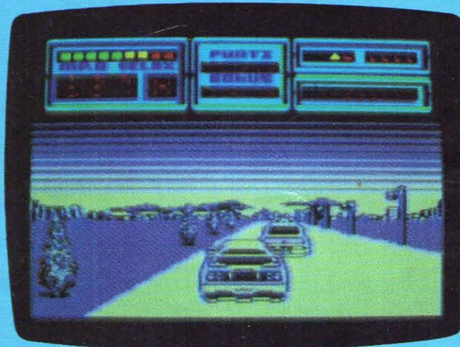
JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	Mr. 1 Blitter
C=	Mr. 2 Blitter
S	pausa sì/no
Q	fine gioco
O	musica sì/no

SPECTRUM

BMW REVENGE

Ti trovi a bordo di una potente automobile e stai percorrendo una classica strada americana, per intenderci, quelle a sei sette corsie. Il tuo scopo è quello di sfuggire alla caccia spietata che ti dà la polizia.
Segnalata la tua vettura da un elicottero di pattuglia, la polizia ha organizzato dei posti di blocco per bloccare la tua fuga.
Per evitarli puoi prendere delle strade alternative tenendo sempre presente che un'auto della polizia è sempre nei paraggi e tenterà di bloccare la tua vettura.

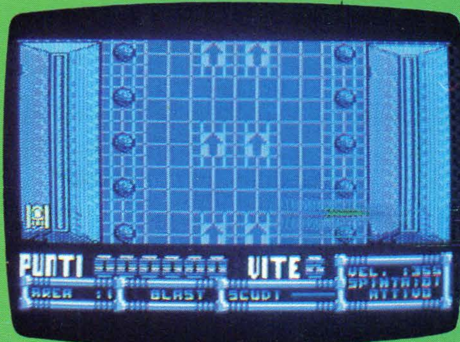


JOYSTICK SINCLAIR - CURSORI

CBM 64

TANK

S.O.S. -MAYDAY -MAYDAY - qualcuno o qualche cosa ci sta attaccando.... aiuto.... accorrete.... ci è imposs.... questo è l'ultimo messaggio giunto sulla terra dalla base lunare. Sul radar tutto sembra tranquillo, forse troppo tranquillo. Bob Gerdof ha quindi deciso di salire a bordo della sua astronavetta e di farsi paracadutare a bordo di un tank per scorpire che cosa sia accaduto. Arrivato sulla base troverà subito ad aspettarlo vari alieni che lo attaccheranno, distruggendolo se non sarà rapido nel difendersi. Ma Bob dovrà oltre ad eliminare tutti gli alieni volanti, evitando le mine seminate ovunque, riuscire a capire che cosa è accaduto e dove sono giunti gli uomini della colonia. Ardua ma non impossibile impresa per il nostro eroe.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

STROKE

Quanti di voi hanno rivisto il rifacimento di quel magnifico film dove un aitante giovane americano sbaraglia tutti giocando a carambola. Anche voi potrete vivere l'emozione di essere il migliore e sbaragliare in tornei o semplici partite i vostri avversari. Potrete giocare da soli contro il computer o contro un vostro amico, ma niente vi farà perdere la voglia di vincere. Dovrete cercare di far entrare in buca una ad una le palle che si trovano sul tavolo da biliardo, ma anche se chi inizia può sembrare il favorito, ricordate che un solo errore fa passare la mano all'avversario. Se volete poi impratichirvi nel tiro e nella mira scegliete il modo pratico e vedrete che poco alla volta diventerete dei veri campioni. Posizionate la palla su cui mirare e premete due volte fuoco per passare alla scelta della potenza di tiro ed un eventuale effetto. Buon divertimento.



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR
TASTIERA - CURSORI

K	su
M	giù
Z	sinistra
X	destra
U	cambia vista
I	avanti
O	indietro
C	cambio colore
V	cambio colore bordo
ENTER	tira

CBM 64

SLAIM

Le risorse energetiche terrestri sono purtroppo ormai insufficienti per il fabbisogno delle popolazioni. Da altri mondi, dove l'agricoltura ha buoni esiti, vengono quindi abitualmente importati cereali, verdure, frutta, prodotti che conservati, disseccati, salati o caramellati vengono custoditi in immensi silos. Questi magazzini sono molto ben riparati igienicamente e non si era mai verificato un caso di contaminazione. Nel silos C95 però da qualche tempo si vedono aleggiare moscerini poco graditi e dopo una serie di ricerche sono stati scoperti dei vermoidi che lasciano uova dappertutto. Il robot Pinko ha avuto il compito di raccogliere le uova di questi esseri per impedire che si moltiplichino contagiando magari anche gli altri silos. Attento però a non farlo scontrare con i vermoidi o riusciranno a disattivarlo.



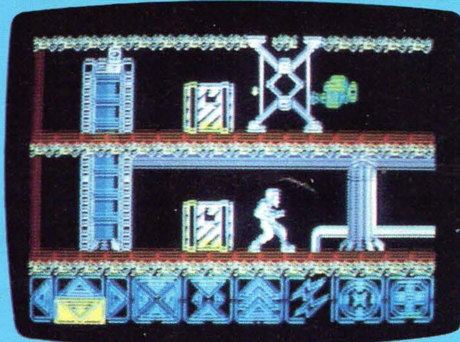
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

STEEL ALIEN

In un laboratorio scientifico è stata studiata una macchina capace di proiettare nel passato o nel futuro un qualunque tipo di materia. Mai nessun uomo ha provato di persona un viaggio nel tempo ma il Prof. Von Scienzy vuole sperimentarlo in prima persona. Tecnicamente tutto ok ma non appena arrivato nella dimensione tempo dell'anno 2300, si trova di fronte a numerosi pericoli.
Il compito vostro sarà appunto quello di aiutare il professore a sconfiggere i tanti nemici che lo insidiano con ogni sorta di arma.
Nello screen di gioco vi sono diverse icone ognuna delle quali è necessaria per selezionare un movimento, un'arma, saltare buche ecc.
Buona fortuna.... professore!!



TASTIERA

Q	sinistra
W	destra
M	fuoco

PER LE ICONE:

O	sinistra
P	destra
SPAZIO	icone

GASP!

Per mettere alla prova prontezza di riflessi, capacità di ragionamento ed intuito, abilità nel muoversi il professor Gasp ha messo a punto un nuovo giochetto a cui sottoporre tutti gli studenti che vogliono iscriversi al corso di informatica. Lo studente di turno deve muovere un pennuto sullo schermo del computer. Il pennuto deve muovere mattoncini e le altre cose che trova sullo schermo, oppure distruggerle, il tutto per riuscire a mettere i 3 simboli uguali uno di fianco all'altro. Ma il pennuto dovrà stare molto attento agli altri personaggi mobili che sono come lui sullo schermo, anzi dovrà cercare di intrappolarli per impedire che lo acchiappino facendogli la pelle. Se il pennuto riuscirà nel suo intento verrà promosso al livello successivo, fino a quando il professore non giudicherà che è soddisfatto dei tuoi risultati.



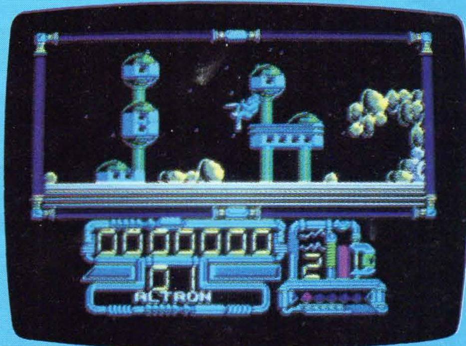
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
	spara

CBM 64

STARJUMP

L'obiettivo di questo gioco è quello di collezionare le diverse parti della navicella spaziale che dovrai poi utilizzare per lanciarla intorno al pianeta in orbita elittica.
Dovrai collezionare le icone di benzina, fondamentali per la riuscita del lancio e passare così all'esplorazione di un altro pianeta.
Sul tuo percorso incontrerai le "Torri Laser", i "diamanti", e i "Diamanti a luce debole", indicati rispettivamente con le lettere "L" e "F".
Questi ti daranno la possibilità di incrementare la potenza del tuo laser o l'energia il tutto per un breve tempo. Buona fortuna!!



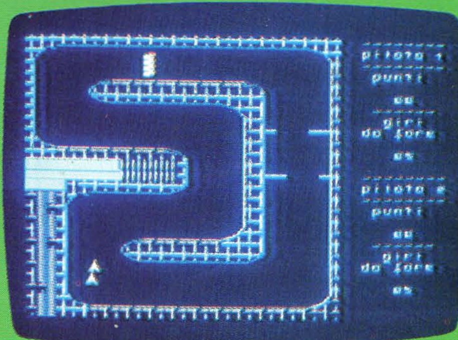
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR-CURSORI

S	inizia gioco
H	pausa on/off
O	suono on/off

SPECTRUM

CBM 64

NEUTRO



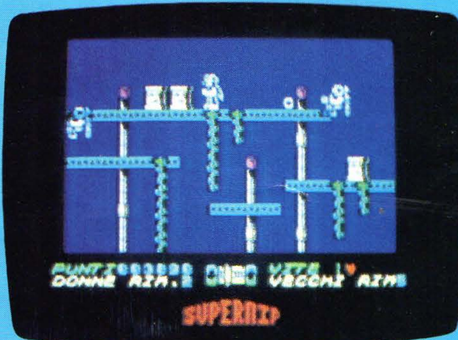
Siamo nell'anno 25.100 le corse automobilistiche e le gare di motocross hanno perso d'interesse per molti, infatti quasi nessuno usa questi veicoli che sono considerati dei puri pezzi di antiquariato. Molto in voga è invece una gara a bordo di navette mosse a getti d'aria in un'atmosfera priva di gravitazione. Anche tu hai trovato il tempo e l'opportunità di recarti in uno dei questi autodromi e ti sei seduto ai comandi della navetta affidatati. Dovrai percorrere un certo numero di giri del tracciato (all'inizio della gara potrai scegliere quanti tracciati vorrai passare) raggiungendo, per la segnalazione della fine del giro, la freccia da cui sei partito. Ma vedrai, manovrare la navetta non è così semplice e ti saranno necessarie abilità, prontezza di riflessi e molta costanza.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

SUPERNIP



La polizia di New York è disperata. Le strade sono diventate territorio di guerra per le bande del luogo che compiono ogni serie di malefatte contro gli indifesi cittadini del luogo.
Solo un eroe potrà porre fine a questa lunga serie d'ingiustizie. La città è suddivisa in tre aree, ognuna con un certo numero di cittadini da proteggere.
Dovrai portare in salvo una giovane ragazza e scortare un signore lungo la strada che dovrà percorrere. Per uccidere i membri della "Gang" potrai usare la super-energia e potrai volare fino a loro sferrando un poderoso attacco.
Solo quando sarai arrivato alla terza area potrai portare in salvo la giovane fanciulla e avrai così sconfitto la pericolosa banda criminale.

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

H pausa

S ricomincia gioco

OVULUS



Il mondo di Fantasia è caduto nella desolazione più nera, ovunque vi è morte e disperazione e la popolazione è perennemente triste. Tutto perché gli arcobaleni sono stati rubati assieme a perle e calici preziosi dal portagioie della principessa che ora versa in lacrime. Per ovviare a questa tremenda situazione il mago di corte si è travestito da ovetto ed è intenzionato a trovare il maltolto e riportarlo alla principessa. Aiutalo nella sua faticosa ricerca facendogli eliminare gli esseri che minano alla sua salute succhiandogli energia, e permettendo a Ovulus di raccogliere anche sfere di cristallo, libri di magie e persino altre cose che potranno esserli utili nella sua impresa. Speriamo che Ovulus riesca nel suo intento così che la gioia possa tornare a Fantasia.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
RUN/STOP	pausa
Q	fine gioco

CBM 64

AMEX



Nello spazio infinito i pericoli sono tanti.
Con la tua navicella dovrai cercare di attraversare e completare il maggior numero di zone possibili. Oltre ad annientare le astronavi aliene, dovrai far fronte ad una serie di altri innumerevoli pericoli. Attraversare sbarramenti utilizzando delle piccole aperture che ne permettono il passaggio, annientare i "capi orda" che possiedono poteri straordinari e così, via via, fino a conquistare l'agognata meta.
Sparate sempre!! Questo è un ordine.

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

CBM 64

GURU

Il pianeta Darkover è stato attaccato. Finalmente l'egemonia dei darkoveriani sul resto del mondo e della galassia sta per terminare. Dopo secoli di soprusi gli indifesi e più deboli sono riusciti a trovare un modo per spezzare le catene dei tiranni. Lavorando segretamente, rischiando pericoli e torture inimmaginabili, gli scienziati confederati hanno messo a punto un velivolo molto potente, attrezzato con raggi laser, fasar, missili terra/aria e a ricerca di calore, un'attrezzatura cioè in grado di aumentare le forze della difesa nella base sotterranea di Darkover. Ma un velivolo da solo non è sufficiente, tu il più bravo pilota astrospaziale sei stato messo alla guida di questo potente mezzo. Scruta l'orizzonte e guardati alle spalle perché il nemico non ha confini, potrà giungere da ogni lato.



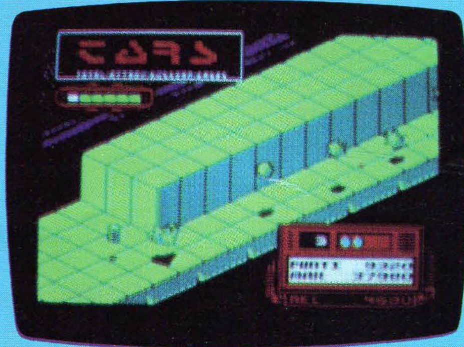
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

T.A.R.B.

Il vostro compito principale è quello di pilotare, schermo dopo schermo e a vostra scelta, un aereo o un carro-armato. Lo scroll è tridimensionale e renderà ancor più piacevole la visione del gioco. Mentre prosegui nel gioco dovrai distruggere una costruzione e potrai così ottenere uno scudo protettivo per un eventuale scontro a fuoco con il nemico. Ricorda!!
Alla fine di ogni livello, dovrai portare con te almeno una di questa protezioni se vorrai passare indenne il muro del laser.
La missione, te lo assicuro, è molto dura, dovrai mettercela tutta se vorrai tornare alla base vittorioso.



JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
A	basso
K	sinistra
L	destra
FILA BASSA	fuoco

CBM 64

OUTSIDER

Con l'arrivo dell'autunno e dell'inverno hanno termine le gare automobilistiche e di motociclismo su pista a causa del maltempo e delle intemperie. Sembra invece che la cattiva stagione non preoccupi invece gli appassionati di motocross, che nel fango, nelle difficoltà del percorso vedono proprio lo scopo per meglio dimostrare le proprie abilità di cavalieri del mezzo meccanico. Ecco quindi che noi abbiamo pensato a questa gara, dove potrete mettere a dura prova, come se foste a bordo della vostra moto, prontezza di riflessi, capacità di ragionamento, e conseguentemente scelta delle mosse più opportune. Sul vostro percorso troverete ostacoli di ogni genere, ma siamo certi che nulla potrà scoraggiarvi e ce la metterete tutta per giungere vincitori alla fine.



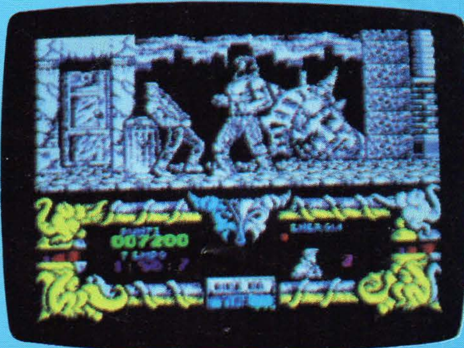
JOYSTICK PORTA 1

1	joystick
2	tastiera
Q	su
W	destra
E	sinistra
A	basso
SPAZIO	inizio gioco

SPECTRUM

RIDE ON TIME

La guerra infuria senza risparmio di colpi.
Il tuo compito sarà quello di combattere fino alla morte e una volta distrutti tutti i nemici, dovrai combattere contro un nemico potente, grande e molto più forte di te. Solo se lo sconfiggerai, potrai passare al livello successivo dove si ripresenterà il medesimo problema. Il paesaggio è molto realistico e tiene conto di diverse situazioni ambientali.
Buona fortuna eroe e.... mi raccomando, attento alle bombe che ti esploderanno nelle vicinanze.



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CBM 64

SPECIAL GROUP

Dopo numerose e faticose ricerche i sensori del satellite Vultrun hanno rintracciato in una base sperduta sul pianeta Alquatron alcuni prigionieri di guerra. Lo Special Group è stato inviato a bordo di un elicottero dotato delle più moderne attrezzature di offesa: mitragliatori raffreddati a ghiaccio a secco, bombe, laser, razzi per distruggere le basi operative nemiche e soprattutto recuperare gli ostaggi. Con il vostro elicottero dovrete compiere movimenti ardui e pericolosi e mentre difendete la vostra incolumità osservate attentamente il luogo ove si trovano gli uomini che urlano aiuto. Dietro ogni angolo, ogni spuntone di roccia, può nascondersi il pericolo, ma noi siamo certi che gli ostaggi potranno confidare in voi per riabbracciare i loro cari in patria.



JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	cambio arma
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

DANGEROUS

Ti trovi a risolvere una missione molto pericolosa. Dovrai portare un certo numero di sfere radioattive, in una cassa situata in un punto dello schermo. Durante lo svolgimento del tuo arduo e pericoloso compito, dovrai inoltre, spegnere le micce che scintillano sopra a delle bombe, disseminate lungo il percorso. Fai questo se vuoi evitare che l'esplosione coinvolga anche ordigni nucleari provocando di conseguenza, la tua morte.
Per spegnere la miccia suddetta basterà passarci sopra.
Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Z	sinistra
X	destra
ENTER	salta
F	pausa

DANGER SOURCE

Alla fine del 1944 alcuni studiosi di civiltà tribali sono da poco ritornati dalla giungla amazzonica, nella quale sono entrati in contatto con molte varietà di tribù con abitudini, usi e costumi assai differenti tra di loro. Alcune di queste tribù hanno una propria civiltà e gli studiosi sono rimasti soprattutto colpiti da una popolazione che sembra abbia origini antichissime e potrebbero persino discendere dagli antichi Maya. Il professor Warden, curioso di conoscerne di più, è tornato con un proprio aeroplano per cercare questi uomini, purtroppo per uno strano scherzo del destino è dovuto atterrare urgentemente in una zona desolata abitata da "mangiatori di uomini". Riuscirà a scappare da questi affamati e a ritrovare quella tribù che cercava originariamente.



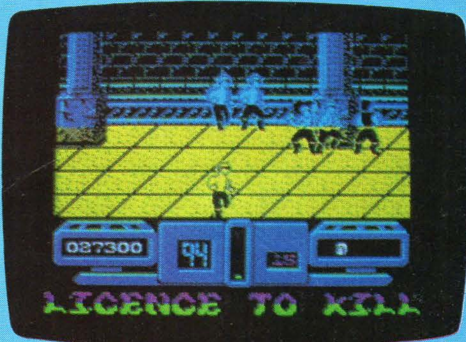
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco/spara

CBM 64

LICENCE TO KILL

Ci troviamo di fronte ad un ennesimo combattimento tra forze del bene e forze del male.
Nell'intento di far prevalere le prime sulle seconde, dovrai annientare, con le armi che possiedi, numerosi esseri ostili. Fatto ciò dovrai affrontare e distruggere il capo supremo. Questo ti verrà contro armato di mazza e dovrai essere abile, ad evitare i suoi micidiali colpi e quindi a infierirgli una sostanziosa razione di "Mazzate". Per riuscire a vincere, e quindi a sconfiggere le forze del male, dovrai annientare 16 di questi capi. Sarà dura ma siamo sicuri che ce la farai... eroe!



JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco
SPAZIO	pausa

SPECTRUM

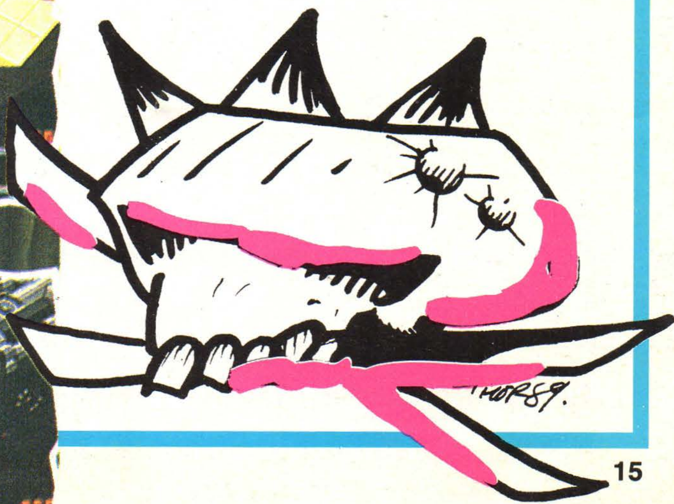

H.A.T.

Lo scenario ci propone naturalmente le solite sciocchezze "Galassia in agitazione... mancanza di personale d'assalto con una certa esperienza... sei necessario per respingere le forze aliene ostili... Vai a Stripworld...", hai capito qual è il genere. Ma lo Stripworld che trovi qui non ha niente a che vedere con lo Stripworld che già conosci! È una gigantesca pista dove i potenziali Star Fighters devono completare il loro addestramento.

L'addestramento consiste nel correre lungo i nastri raccogliendo le cellule di plasma che ti permetteranno la progressione verso il livello successivo. Le cellule devono innanzitutto essere messe in vista colpendo il loro guscio protettivo, e poi sorvolate o colpite in modo da raccoglierle. Dopo essere state raccolte, le cellule di plasma si aggiungeranno alla catena di cellule che viene trascinata dietro al tuo veicolo.

Ogni volta che il veicolo viene colpito, viene distrutta una cellula di plasma oppure, se non ne viene trascinata nessuna, perdi una vita. È molto importante raccogliere in ogni livello il maggior numero possibile di cellule in quanto il numero che trascini determinerà il numero di vite con le quali comincerai il livello successivo. Se raggiungi la fine di un livello senza trascinare nessuna cellula, ritorni al suo inizio per una seconda tornata.

Se il veicolo finale viene distrutto, sei riportato indietro all'ultima striscia che sei riuscito a completare con le vite in mano. Se, per esempio, porti a termine il livello due e ti rimangono tre vite e trascini due cellule, comincerai il livello tre con due vite. Ma se perdi tutte e due le vite senza completare il livello tre, tornerai al livello due per poter utilizzare le tre vite che ti rimanevano in quel livello.







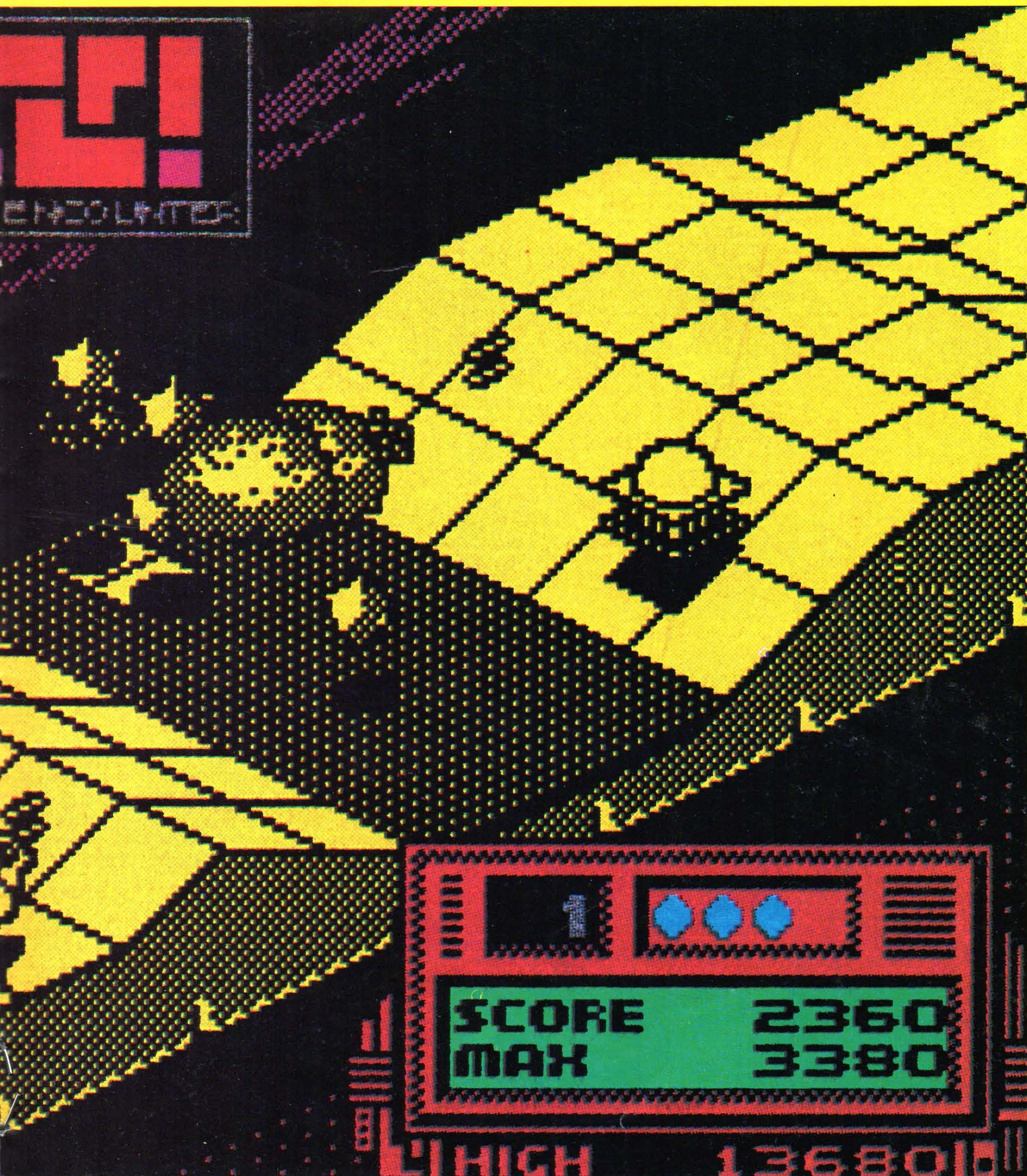
Tutto chiaro? Bene. È una situazione un po' confusa ma significa che ogni gioco può durare di più e non c'è bisogno di arrivare al livello nove solo per dover ritornare al livello uno se si perde l'ultimo uomo. Per questo crea una vera dipendenza.

La striscia 3D è rappresentata sullo schermo come in **Alien Highway** o **Zaxxon**. È costituita da tratti di terreno piano, colline e fossati e un'occasionale barriera che restringe decisamente il tracciato. Il movimento di scorrimento diagonale lungo la striscia non presenta alcun problema e la velocità e la qualità rimangono costanti, indipendentemente dalla quantità di cose che si trovano sullo schermo.

Anche il veicolo che controlli ricorda quelli di **Zaxxon** e **Alien Highway**. In alcune delle strisce ti ritroverai a combattere su un carro armato, in altre con un aeroplano. Cambi da una macchina all'altra ogni volta che termini un livello. L'aeroplano può alzarsi in cielo per evitare i nemici (naturalmente) ma è molto più lento e goffo del carro armato. Il carro, dall'altro lato, è più manovrabile e oltre a possedere una torretta armata che fa fuoco davanti a sé, può anche lanciare un raggio costante di bombe lungo un arco, ideale per spazzar via i pericoli che ti aspettano dietro alla collina successiva.

Il tipo di caccia nel quale ti trovi determina naturalmente il tuo modo di comportarti quando ti ritrovi ad affrontare i cattivi che sono sopra di te. Se ci sono squadroni di aeroplani e tu sei in aereo, giudicane la forza e poi falli saltare fuori dal cielo. Se sei nel carro armato ti basta manovrare intorno a loro. C'è, naturalmente, una immensa varietà di pericoli che devi affrontare - squadroni di limoni volanti, vari tipi di aerei di bassa quota, bombe a rimbalzo, mine galleggianti e, la cosa peggiore, buchi nella superficie che di-





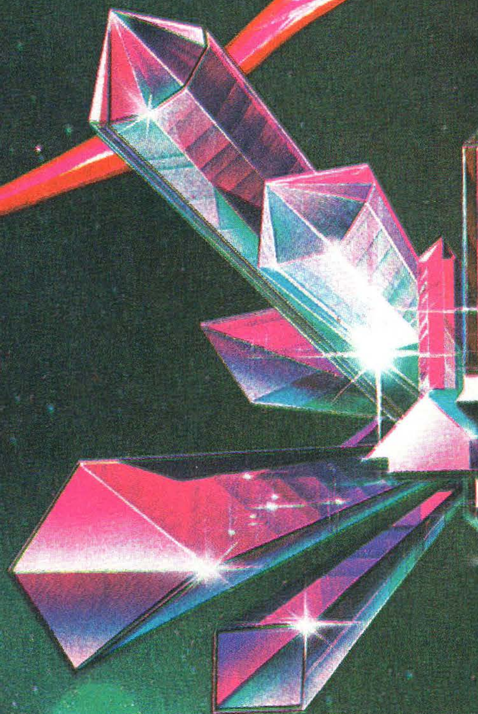
struggono tutto il carico di cellule che hai faticosamente raccolto. Nei livelli superiori si trovano però cose più grosse e più pericolose.

L'animazione di vari sprite e la loro interazione con lo scenario sono assolutamente a posto e in un paio di occasioni, quando ho giocato per la prima volta, sono stato ucciso mentre ammiravo i grafici. È stata data moltissima attenzione anche alla precisione dei piccoli dettagli. Il modo in cui l'ombra dell'aeroplano sale e scende lungo le colline e le valli è perfetto.

Hate è uno shoot'em up veramente brillante di gran valore anche per i migliori utilizzatori del joystick, e con trenta livelli.

the



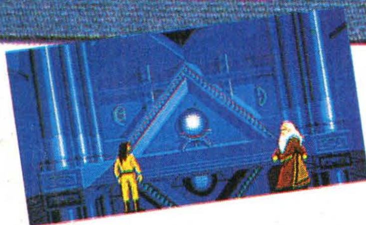


Ti sei nutrito di tutti i giochi tratti da film famosi? Bene. **Kristal** è un gioco di questa razza estremamente rara, il gioco dell'assoluta mancanza di giocabilità. La completa mancanza di successo raccolta da **The Kristal of Kronos** non è sorprendente, se l'incomprensibile trama della storia che accompagna l'adattamento



per il computer è una cosa sulla quale ci si può basare. Ma quello che sorprende è che è annunciato come un gioco epico e, cosa ancora più sorprendente, è che questa reclame non è solo una stupidaggine della casa produttrice del software. Non del tutto, in ogni caso.

Il Kristal del titolo è il fulcro intorno al quale

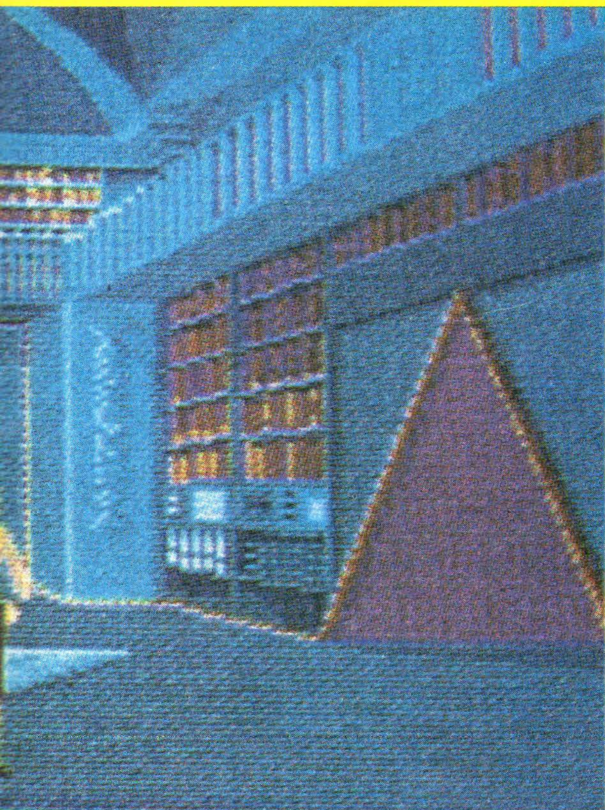


girano le forze universali del bene e del male, o almeno così era finché qualcuno non l'ha fregato, alcune eternità fa. Da allora l'universo è stato un posto tutt'altro che felice e il sovrano del pianeta Meltoca, Kring Narta, ha deciso di inviare qualcuno alla ricerca del Kristal in modo da salvare il cosmo, ecc. ecc.

Per qualche strana ragione, il primo candidato per questo lavoro è un pirata spaziale chiamato Dancis Frake (cioè te). Quando il gioco comincia non sai dove sei né che cosa sta succedendo, è qui che poi ti vengono in mente moltissimi altri pensieri nel tuo cervello.

Utilizzando il joystick muovi Dancis all'interno del paesaggio composto da dieci pianeti, raccogliendo gli oggetti utili e facendo quattro chiacchiere con una gran quantità di altri personaggi che possono fornirti sia informazioni sia indizi molto enigmatici (alcuni dei



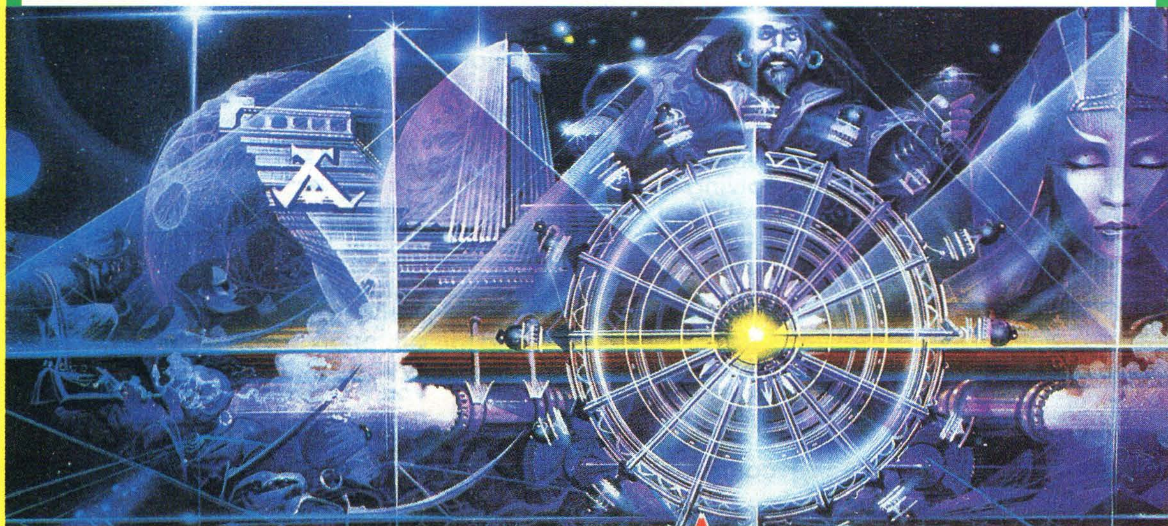


quali così incomprensibili che ti verrebbe voglia di saltarli e non ti rendi conto che perderesti qualcosa di veramente importante).
Quando riesci a cominciare una conversazione, le tue parole di sapienza vengono scritte in uno stile di avventura, discretamente comprensibile. Sembra che i personaggi raccolgano alcune parole chiave e danno risposte astute alla maggior parte delle domande. Intelligente.
Per continuare con l'avventura, c'è un po' di azione di arcade che, bisogna dirlo, è di livello piuttosto scarso. Il viaggio da un pianeta all'altro ti porta attraverso uno shoot-out a 3D con i servi del diabolico Lotarr, che in alcuni pianeti appare anche di persona, che brandiscono spade e minacciano di ridurre in poltiglia le tue estremità se non ti allontani dal loro magnete spaziale e fai come Errol Flynn. Se perdi una battaglia di spada vièni riportato a bordo della tua nave spaziale e perdi un po' dei punti della tua forza, che puoi recuperare solo mangiando una delle numerose delicatezze spaziali che ti vengono offerte. Naturalmente il cibo costa, e devi riuscire a prenderne in qualsiasi modo. Non cerçare però di aggredire nessuno, perché la violen-

za inutile ti fa perdere punti psichici, e ne avrai bisogno molti per la fine delle sequenze del gioco (sul quale ho giurato silenzio). La programmazione di **The Kristal** è il risultato di quindici mesi di programmazione, e si vede. I grafici di sfondo sono carini, e sono stati disegnati dagli stessi artisti che hanno disegnato lo scenario nel quale giochi. Gli sprite non sono forse altrettanto brillanti, ma sono ben animati e molto vari.

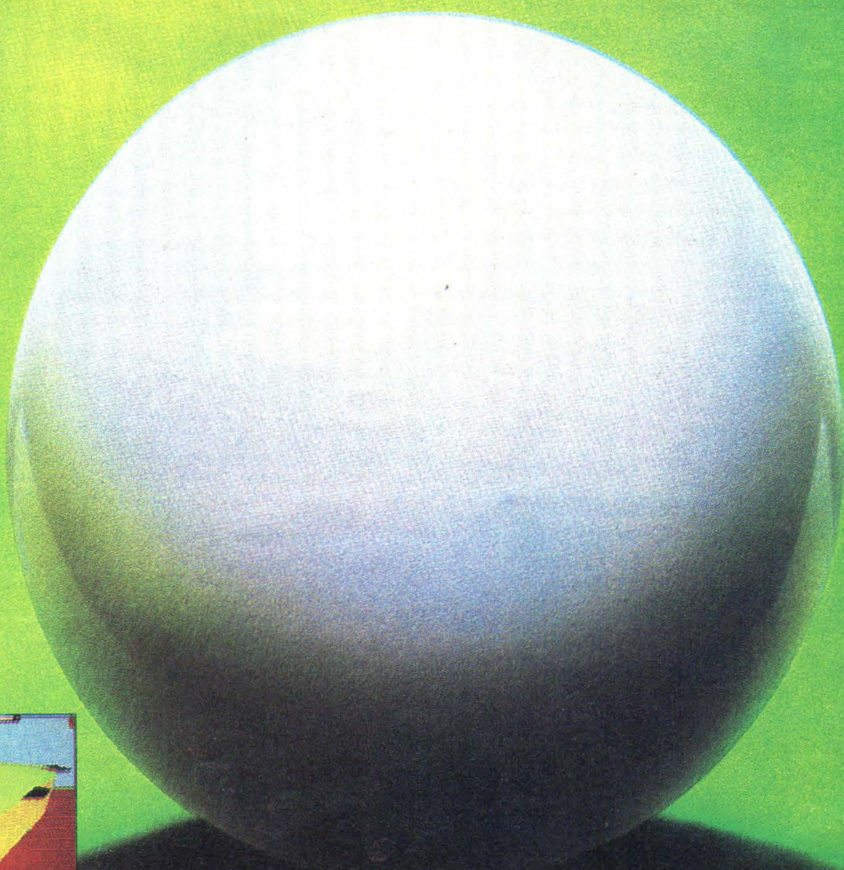
Il suono durante il gioco è minimo ma **The Kristal** si apre con una musica superba e una grande scena di Patrick Moore da **The Kristal Kronikles**.

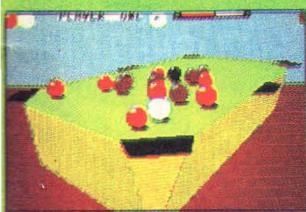
A parte alcuni problemi piuttosto leggeri che rovinano i piani, mi sono proprio divertito molto con questo gioco. C'è una bellissima sensazione di spazio e migliaia di altre cose da fare. I numerosi e diversi elementi di avventura e di arcade si fondono molto bene insieme e anche se costa trenta sterline, **The Kristal** vale la pena di essere comperato.

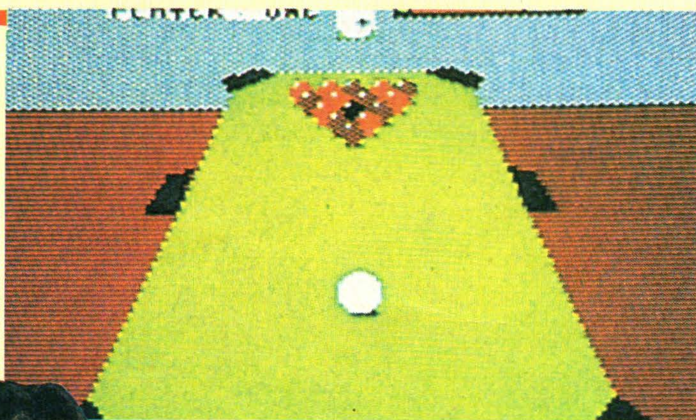


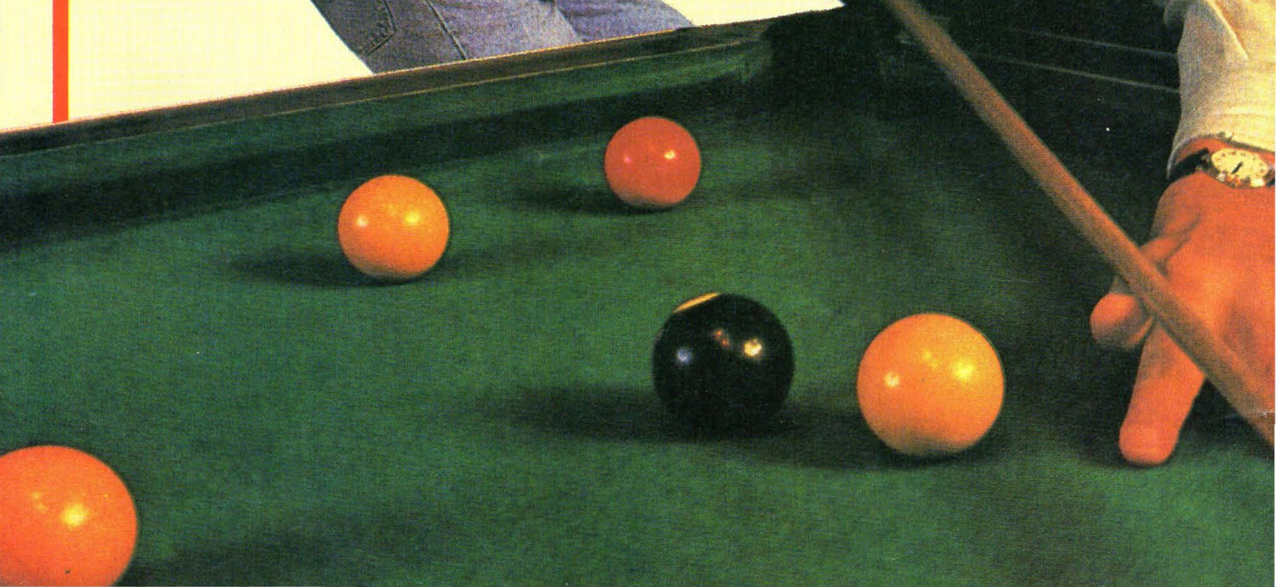
3D POOL









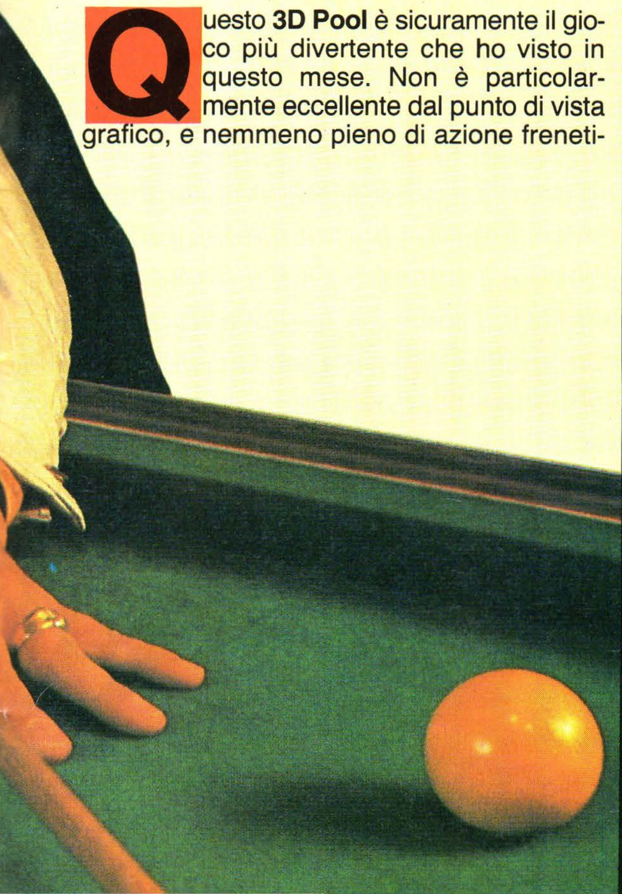



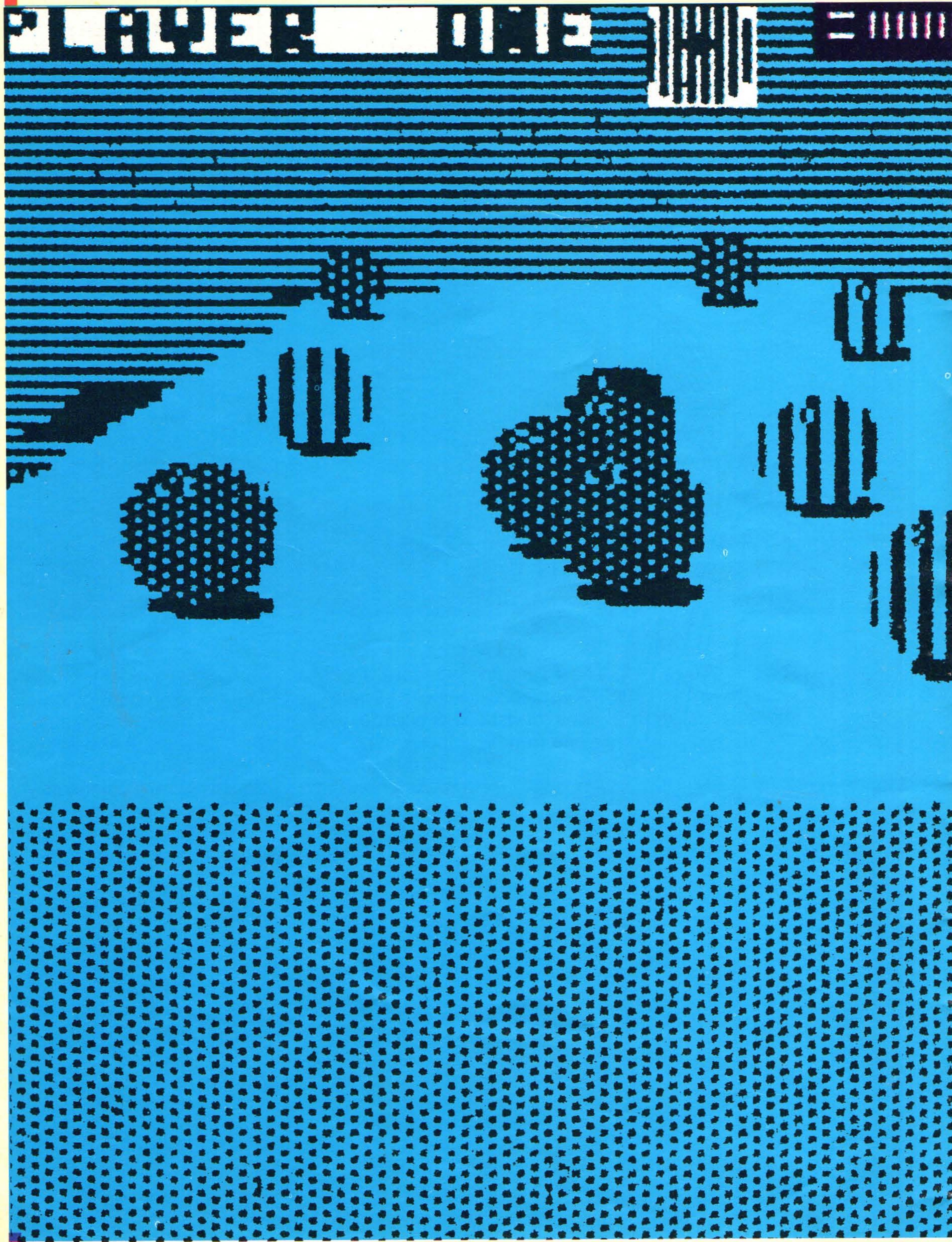
Questo **3D Pool** è sicuramente il gioco più divertente che ho visto in questo mese. Non è particolarmente eccellente dal punto di vista grafico, e nemmeno pieno di azione frenetica, ma ha una giocabilità di gran lunga superiore a quella di tutti gli altri giochi.

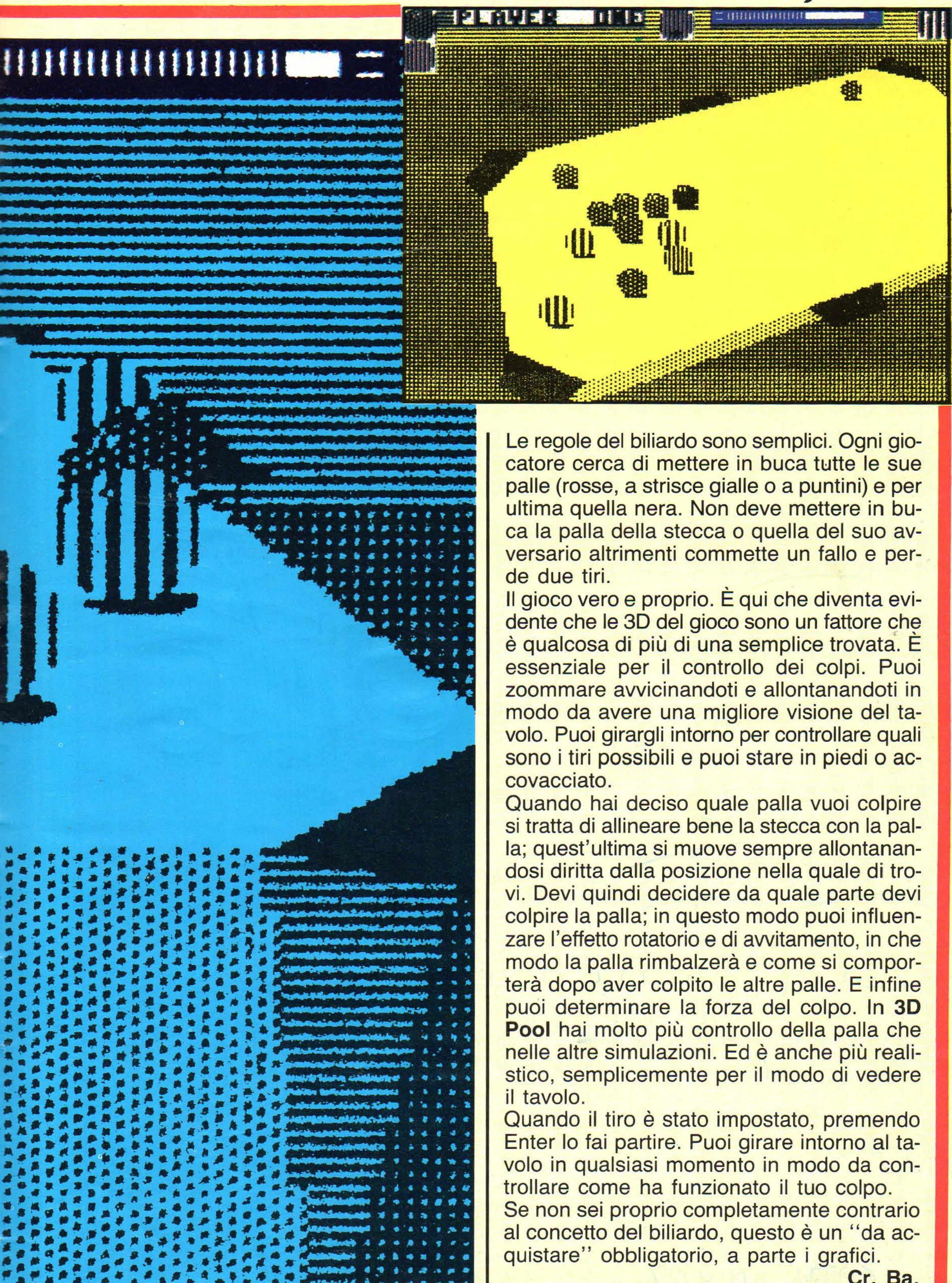
Nel passato sono stati prodotti pochi giochi di biliardo, ma tutti sono rapidamente scaduti per vari motivi. La maggior parte di essi aveva metodi di controllo piuttosto poco snelli, dalle primissime simulazioni che ti chiedevano con quale angolo volevi colpire la palla e con che forza (un colpo di biliardo prevede più di due parametri) fino ai programmi relativamente "avanzati" con stecche allungabili e una rappresentazione abbastanza accurata del tavolo.

Ma qui non è così! Anche se la rappresentazione della visione iniziale è piuttosto scarsa lo schermo è verde e nero con delle orribili palle a strisce e a tratteggio incrociato. Se riesci ad abituarti a questo incubo visivo, il gioco diventa risplendente.

Prima di parlare del gioco vero e proprio, ti spiegherò i particolari di contorno. Puoi giocare contro ad un amico o ad una successione di giocatori, di abilità crescente, controllati dal computer, da persone come Cak Kevin fino a Hustley Harold. E puoi anche eseguire colpi di abilità per far colpo sulle signore.







Le regole del biliardo sono semplici. Ogni giocatore cerca di mettere in buca tutte le sue palle (rosse, a strisce gialle o a puntini) e per ultima quella nera. Non deve mettere in buca la palla della stecca o quella del suo avversario altrimenti commette un fallo e perde due tiri.

Il gioco vero e proprio. È qui che diventa evidente che le 3D del gioco sono un fattore che è qualcosa di più di una semplice trovata. È essenziale per il controllo dei colpi. Puoi zoommare avvicinandoti e allontanandoti in modo da avere una migliore visione del tavolo. Puoi girargli intorno per controllare quali sono i tiri possibili e puoi stare in piedi o accovacciato.

Quando hai deciso quale palla vuoi colpire si tratta di allineare bene la stecca con la palla; quest'ultima si muove sempre allontanandosi diritta dalla posizione nella quale di trovi. Devi quindi decidere da quale parte devi colpire la palla; in questo modo puoi influenzare l'effetto rotatorio e di avvitamento, in che modo la palla rimbalzerà e come si comporterà dopo aver colpito le altre palle. E infine puoi determinare la forza del colpo. In **3D Pool** hai molto più controllo della palla che nelle altre simulazioni. Ed è anche più realistico, semplicemente per il modo di vedere il tavolo.

Quando il tiro è stato impostato, premendo Enter lo fai partire. Puoi girare intorno al tavolo in qualsiasi momento in modo da controllare come ha funzionato il tuo colpo.

Se non sei proprio completamente contrario al concetto del biliardo, questo è un ''da acquistare'' obbligatorio, a parte i grafici.

Cr. Ba.

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

5

● L'Associazione Hawk vende qualsiasi tipo di giochi e programmi per C64, C16, Spectrum MSX: Pacmania, Dragon Ninja, Double Dragon, Last Duel, Tiger Road, Denaris, Kaweke, Robocop, Blasteroid, Silk Worm, Olimpiadi medioevali e tanti altri. Mi arrivano sempre le ultime novità e costano L. 1.000, sia su disco che cassetta. Programma che trasforma C64 in Spectrum.
Codecasa Walter - Via al Castello 4 - 15011 Acqui Terme - Tel. 0144/57985.

● Il Commodore Computer Club vende software ed hardware a prezzi eccezionali! Moltissime novità sia software che hardware tipo: Dragon Ninja, After Burner, Robocop, Operation Wolf, Microsoccer, Double Dragon ecc. Per maggiori informazioni scrivere o telefonare a:
Lopatriello Emanuele - Via Giovanni Di Giulio 64 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433697.

● Eccezionale! Vendo i migliori giochi sportivi per CBM 64: Football Menag. 1-2, Emely Ughes, Microsoccer, Sei contro sei, Italia 90 Soccer, Summer Games 2, Exploding Fist, Intern. Karaté, Karaté Master, Boxman, Il catch 1-2, Moto mondiale, Baseball a L. 2.000 e tutti a L. 29.500. Telefonare ore pasti, Annuncio sempre valido.
D'Elia Giuseppe - Via E. Fermi 1 - 74017 Mottola (TA) - Tel. 099/6864353.

● Vendo cassetta con 10 giochi per CBM 64 e 10 per Spectrum 48K a sole L. 3.500. Per informazioni chiamare dopo le ore 20.
Sabrina Forlani - Via C. Maffeis 3 - 21052 Azzano S.P. (BG) - Tel. 035/530518.

● A.A.A. cerco programma che permetta di caricare i programmi del CBM 64 su Spectrum 48K. Pago qualsiasi cifra purché modica.
Ruggero Patrizia - Via Asti 61 - 14030 Refrancore (Asti) - Tel. 0141/6748.

● Vendo programma (su cassetta) che trasforma il Commodore 64 in ZX Spectrum. Prezzo L. 10.000 più spese postali. Cerco inoltre Dragon's Lair 1-2 e Barbarian 1-2, Target Renegade 2-3 per CBM 64. Scambio 3 dei giochi sopra per il programma oppure L. 3.000 cadauno.
Peloso Ivan - Via Giulio Cesare 22 - 33010 Feletto (UD) - Tel. 0432/571320.

● Offertissima. Vendo a L. 4.000 (programma + disco) gli ultimissimi arrivi per Amiga 500: Millennium 2.2; Populus; R-Type; Super Hangon; The Sword of Sodan; Defender of The Crown; Giovanna D'Arco; Operation Wolf; Pacland; Pacmania; Kick-Off; Ballistix e tantissimi altri. Scrivetemi per avere la lista (aggiungendo francobolli).
Giardino Gerardo - Via Sanniti 6 - 81051 Pietramelara (CE) - Tel. 0823/986352.

● Eccezionale! Per gli amanti del calcio vendo

...ndrea Cosentino - Via Nazionale 44 - 88066 S. ...ndrea M. - Tel. 0967/45080.

...Mandatemi una cassetta e io ve la riempirà ...giochi a vostra scelta come: Combat School, ...ich, Summer Games, White Armour e altri gio...i per CBM 64/128. Inoltre ho giochi per Spec...m 48K. Telefonatemi ore pranzo!
...drea Cosentino - Via Nazionale 44 - 88066 S. ...drea M. - Tel. 0967/45080.

...La Ramsoft è in grado di offrirvi tutte le ulti...ssime novità per Spectrum 48/128K a prezzi ...ttabilissimi. Sono disponibili moltissimi titoli: ...rgotten Worlds, Red Heat, Renegade 3, Hkm, ...Type (tutti originali) e infine i classici come: Pa...nd, Pacmania, The Deep, Batman, Blast Eroid, ...Soccer Simulator, Total Eclipse, After Burner, ...rbarian 2, Int. Socc. e in esclusiva dall'Inghil...ra lo splendido Microprose Soccer. Tutto su ...ssetta, microdrive, floppy. Moltissime utilities, ...ax serietà.
...arco Gasparri - Via Leoncavallo 31 - 58100 ...osseto - Tel. 0564/412298.

...Ancora una volta la Ramsoft è in grado di of...rvi tutte le ultime novità originali del mercato ...pectrum 48 e 128K, ai prezzi più bassi. Qual...e esempio (giugno 89): Forgotten Worlds, Red ...eat, Renegade 3, Led Storm, Hkm, R-Type, Run ...e Gauntlet (tutti originali!). Oltre ai classici co...e: Savage, Pacmania, 1943, Pacland, Intern. ...occer ed il mitico Microprose Soccer in esclu...va. Vi ripetiamo che moltissimi titoli sono origi...li e tutti disponibili su cassetta, microdrive e ...esto anche su floppy. Disponibile un'infinità di ...utilities e pokes. Max serietà.
Luca Bisti - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/20251.

Tournament of Deat, giochi per Commodore 64, funzionano tutti. Telefonare ore pasti.
Marco Marino - Via Bravetta 834 - 00164 Roma - Tel. 6255514.

● La GS Software vende tutti i giochi oggi esistenti per C64 e C128. Catalogo gratis. Anche per C16. Scrivere solamente. The GGS Software Puts in Commerce all Games Now - Adays on Market for C64 and C128 Book Free also for C16. Write only.
Giorgio Cascone - Via Marconi 27 - 93012 Gela - Tel. 0933/918277

00159 Roma - Tel. 4389111.

● Vendo ZX Spectrum 48K, con joystick Kempston e interfaccia e 200 giochi, tutto a lire 150.000, vero affare. L'acquirente deve risiedere nella provincia di Vicenza. Chiedere di Nicola Pelizzaro.
Nicola Pelizzaro - Via Brenta 1 - 36040 Marola (Vicenza) - Tel. 0444/910227.

● Cerco drive 1570 per CBM 64 in buono stato a non più di 50.000 lire.
Dario Scalfi - Via G. Zanella 25 - 35031 Abano T. (PD) - Tel. 667465.

● Vendo bellissimi giochi per C64 a solo L. 1.000 cad. Qualche esempio? Barbarians, Microcup, Ghost'n Goblins, Pole Position, Karaté Kid, Renegade e moltissimi altri. Possiedo anche molte utility. Vantaggi per quantità. Scrivimi per la lista. Assicuro la risposta.
Silvestri Silvio - Via Della Pari 247 - 51010 Veneri - Pescia (Pistoia) - Tel. 0572/429276.

● Cerco Spectrum 48K con registratore cavetti prese Keypad interfaccia Kempston joystick e alcuni giochi fra i più famosi. Offro computer 128 PC Olivetti dotato di 20 giochi (ha 8 mesi di vita). Chi è interessato può telefonare (ore pasti) oppure scrivere.
Massimiliano Reginali - Via S. Sebastiano 47 - 58040 Istia D'Ombrone (Grosseto) - Tel. 0564/408048.

● Cerco programmi nuovi ed originali (simulazioni, giochi ma anche cose serie) che sono disposta a comprare a prezzo ragionevole o a barattare. Cerco anche giochi da sala, giochi come Gallag, Coccinella, Space Invadors e altri (vecchi e nuovi). Contattare solo per lettera inviando lista e proposte.
Anna Moretti - Via S. Caterina 29 - 33037 Pasian di Prato (Udine).

● Compro giochi su cassetta per il Commodore 64 come: Puffi 1-2, Robin Hood, Scuola Pazza, Wonder Boy, Visitor, tutti i tipi di Olimpiadi. Pagherò al massimo L. 2.000 caduno e pagherò al postino all'arrivo del pacco anche le spese di spedizione. Scrivere a:
Massimiliano Reginali - Via S. Sebastiano 47 - Istia D'Ombrone (Grosseto).

● Cerco videogiochi Batman e Super Car per Commodore 64 su cassetta in cambio offro "Sister" e "Super Skating" e altri.
Giuseppe Mello - Via Conciliazione 89 - 73012 Campi Salentina (LE) - Tel. 0832/792771.

● Incredibile! Vendo tutti i tipi di calcio per CBM 64: Int. Soccer, Camp. del Mondo, Calcio Maradona, Calcio palleggi, Football Manager 1 e 2, Calcio rigori e punizioni, Mexico 86, C.M. Calcio, Match Day 1 e 2, Gary Lineker Hot Shot e i 3 fan-

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

di Rho - Tel. 02/9313625.

● Vendo per CBM 64 i migliori giochi per disco: Strike Fleet, Infiltrator, Rambo 3, Grand Prix Circuit, Barbarian 2, Robocop, Tiger Road, Renegade 3, Street Fighter, Batman, Alien Syndrome, Dragon's Ninja, Silkworm, The Last Ninja 1 e 2, Microprose Soccer, Pacland, Pacmania, Blasteroids, Operation Wolf, Test Drive e molti altri. L. 6.000 al gioco escluso disco.
Alberto - Via Mura dei Francesi 195/A - 00043 Ciampino (Roma) - Tel. 6172602.

● Compro questo gioco per il CBM 64: Double Dragon solo su cassetta. Telefonare ore pasti.
Guarnero Massimo - Via Brandizzo 35 - 10099 S. Mauro (TO) - Tel. 011/8224138.

● Vendo per Commodore 64 i seguenti giochi: Puppys, Crazy Jone, Tornado Low Level, Camel Robot, Guerra aerea al prezzo di L. 2.000 cad. Scrivetemi o telefonatemi ragazzi!
Corradi Daniele - Via Damiano Chiesa 112 - 21042 Caronno P.lla - Tel. 9657320.

● Vendesi Commodore 16 + registratore dedicato + corso di Basic (20 cassette + 20 fascicoli) + Music Master (tastiera musicale) + alimentatore + cavo antenna + 375 videogiochi + numerosi utilities + 2 splendide cartucce + joystick + manuale in italiano. Telefonare ore pasti oppure scrivere.
Salvatore Gueli - Via Volturno 16/B - 93100 Caltanissetta - Tel. 81361.

● Vendo i migliori giochi arcade tra i quali: Rastan, Flyng Shark, Arcanoid 1-2, Slap Fight, Barbarian 2, Dragon Ninja, Blasteroid, Renegade, Frank Bruno Boxing e moltissimi altri giochi a lire 1.500 caduno.
Marino Alessandro - Via Cinquemani - 92012 Cianciana - Tel. 0922/984637.

● Cerco possessori Disciple/Plus D per scambio idee e software su disco 3 1/2. Inoltre vendo-compro-scambio programmi per Spectrum 48K e 128K (max L. 1.000). Solo programmi originali duplicati. Telefonare dopo le ore 19.
Maurizio Dordolo - Via Piacenza 94E/16 - 16138 Genova - Tel. 010/852276.

● Cerco a poco prezzo i seguenti giochi per Commodore 64: Pacmania, Pac Land, Wonder Boy 1-2, Out Run, Popeye, Kung Fu (su cassetta). Urgente.
Pellegrino Fabio - Via Tevere 27 - 10098 Rivoli (TO) - Tel. 011/9598145.

● Compro: Dragon Ninja, Batman, Rastan, Pacmania.
Pasquale Baldari - Via Custoza 3 - 75015 Pisticci (MT).

● Cerco urgentemente per CBM 64 (su cassetta) i seguenti giochi: Double Dragon, Dragon's Lair 1 e 2, R-Type, Robocop. Telefonare possibilmente ore serali.
Butturini Ivo - Via Borgo 28 - 37026 - Pescantina (VR) - Tel. 7154234.

● Occasione d'oro per chiunque abbia il programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in CBM 64: difatti pago fino a L. 30.000.
Marcello Santini - Via Martiniana 157 - Modena - Tel. 059/510302.

● Vendiamo giochi per Commodore 64 su nastro e disco. Vastissima gamma di software disponibile. Spedizione a stretto giro di posta in eventuale contrassegno postale. Prezzi irrisori comprensivi del supporto magnetico (alta qualità) trattabili. Garantiamo la massima serietà. Per ricevere la lista o per informazioni telefonare ore pasti oppure scrivete al seguente indirizzo:
Marcomigni Paolo - Via Firenze - Bastia Umbra (Perugia) - Tel. 075/8000111.

● Vendiamo giochi per Commodore 64 su nastro e disco. Vastissima gamma di software disponibile. Spedizione a stretto giro di posta in eventuale contrassegno postale. Prezzi irrisori comprensivi del supporto magnetico (alta qualità) trattabili. Garantiamo la massima serietà. Per ricevere la lista o per informazioni telefonateci ore pasti oppure scrivveteci al seguente indirizzo:
Faenzi Marco - Via Kennedy 5-B - Bastia Umbra (Perugia) - Tel. 075/8002227.

● Vendo per CBM64/128 6 cassette, più di 40 giochi, tra cui: Ikari Warriors, Basket, Black Dyno, Poker, Minigolf, Video Domino, Karaté Plus, California Games, Formula 3 e Super Sunday a lire 28.000 spese comprese.
Alberto Valente - Via Loreto 14 - 35142 Padova - Tel. 049/35294.

● Il primo Software Club d'Italia per utenti Spectrum ha l'onore di presentarvi la più grande offerta mai pubblicata: 11 capolavori ad un prezzo incredibilmente basso: Run the Gauntlet + files, Renegade 2 + files, Last Ninja 2 + files, Barbarian 2 + files, H.K. Machine + files, The Real Ghostbusters Blasteroids + files, Chicago 305, Skate or die + files, Last Duel + files. Software garantito per 1 mese e tutto originale. Il prezzo è praticamente pazzesco! Soltanto L. 27.000, compresa cassetta vergine, programmi istruzioni e spese postali. Telefonateci al più presto, la spedizione avverrà dopo 3 giorni.
Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Eccezionale! Vendo a sole L. 1.600 programmi per ZX Spectrum 48K. Alcuni titoli? Operation Wolf, Blasteroids, Match Day 2, Rambo 3, Renegade 3, Barbarian 2, Evploding Fist + The real Bhost Busters e novità in arrivo ogni mese. Anche potenti copiatori e moltissimi vecchi games come Cobra, Enduro Racer, Gosts'n Goblins, Foot baller of the year Mario Bros...
Yuri Bettini - Via Spicchiaiola - 56048 Volterra (PI) - Tel. 0588/35036.

● Vendo per ZX Spectrum 48K moltissimi programmi a L. 1.600. Novità inglesi in arrivo ogni mese. Alcuni titoli: Bubble Bobble, Road Runner, Wonder Boy, Arkanoid, Metrocross Gryzor, Operation Wolf, World Games, Renegade 3 e tanti ma proprio tanti altri. Max serietà. Annuncio sempre valido.
Bettini Yuri - Via Spicchiaiola 147 - 56048 Volterra (PI) - Tel. 0588/35036.

● Ehi Spectrumista, ti interessano titoli come: Renegade 3, The Real Gostbhuster, Run The

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano

Gauntlet, Dragon Ninja, Double Dragon, Wec Le Mans, Robocop, Xenon, Rambo 3, Operation Wolf, After Burner, R-Type, Platoon, Predato, Pacmania, Batman, Michey Mouse e molti altri. Per saperne di più telefonaci!
Barcaro Stefano - Via Libertà 16 - 21010 Besnate (VA) - Tel. 0331/274770.

● Vendo e scambio numerosi giochi e prg su cassetta per CBM 64. Inviare o richiedere lista. Annuncio sempre valido. Es. giochi: Football Manager 2, G.P. Circuit, Barbarian 2, G. Lineker's Hot Shot, After Burner, Test Drive, Bubble Bobble, Out Run, Robocop.
Andrea Trabacchi - Via A. Parma 1 - 29100 Piacenza - Tel. 0523/65537.

● Compro programma che trasforma CBM 64 in Spectrum 48K su cassetta. Pago max 15.000.
Figliozzi Antonio - Via Bogliasco 3 - 00048 Nettuno - Tel. 9875603.

● Vendo giochi inseriti in turbo tape a L. 1.500 caduno. Alcuni esempi: Donchey Kong, Ghostbusters, Popeye, Frogger 2, Pitfal 2, BC Quest, Push Decathlon ed altri. Vendo inoltre SAM il programma che fa parlare il tuo computer. Per richiesta lista giochi scrivere ad:
Addamiano Michele - Via Kennedy 98 - 75016 Pomarico (MT) - Tel. 0835/752133.

● Max Soft offre a L. 2.000: Run The Gauntlet, Silkworm, Gaplus, Real Ghost Busters, Batman, Superman, Wec Le Mans, Led Storm, Blasteroids, Strip Poker (tutti), Renegade, Target Renegade, Renegade 3, Double Dragon, 3d Pool, Dna Warrior, Dragon Ninja, Last Ninja 1 e 2, Barbarian 1 e 2, Salamander, Hawkeye, Dragon's Lair 1 e 2, Iss, Microsoccer, Italy 90, Bombuzal, Total Eclipse, Impossible Mission 1 e 2, ed altri ancora.
Massimo Manigrasso - Corso Umberto 96 - 74021 Carosino (TA) - Tel. 099/699970.

● Vendo a L. 500 su cassetta e a L. 1.000 su disco i migliori giochi e utilità per Commodore 64 e 128. Inoltre vendo cassetta che trasforma il C64 in ZX Spectrum. Dispongo di oltre 1.500 giochi e circa 200 utilità.
Ceolin Francesco - Via Ferramosche - 37053 Cerea (VR) - Tel. 0442/30896.

● Vendo i migliori giochi su cassetta per C64. Alcuni nomi?: Robocop, R-Type, After Burner, Armalyte, Karnovv, Street Figheter, Microsoccer. E.H. Int. Soccer, Batman, Last Ninja 1 e 2, Dragon Ninja, Renegade 3, ecc. Per informazioni telefonare e chiedere di Raffaele. Max serietà.
Imperio Raffaele - Via Zacconetti 43 - 74016 Massafra (TA) - Tel. 099/687057.

● Vendo registratore per CBM 64 quasi nuovo a prezzo modico. In più regalo un allineatore di testina. Telefonare ore pranzo.
Andrea Cosentino - Via Nazionale 44 - 88066 S. Andrea M. - Tel. 0967/45080.

● Mandatemi una cassetta e io ve la riempirà di giochi a vostra scelta come: Combat School, Duch, Summer Games, White Armour e altri giochi per CBM 64/128. Inoltre ho giochi per Spectrum 48K. Telefonatemi ore pranzo!
Andrea Cosentino - Via Nazionale 44 - 88066 S. Andrea M. - Tel. 0967/45080.

● La Ramsoft è in grado di offrirvi tutte le ultimissime novità per Spectrum 48/128K a prezzi trattabilissimi. Sono disponibili moltissimi titoli: Forgotten Worlds, Red Heat, Renegade 3, Hkm, R-Type (tutti originali) e infine i classici come: Pacland, Pacmania, The Deep, Batman, Blast Eroid, G. Soccer Simulator, Total Eclipse, After Burner, Barbarian 2, Int. Socc. e in esclusiva dall'Inghilterra lo splendido Microprose Soccer. Tutto su cassetta, microdrive, floppy. Moltissime utilities, max serietà.
Marco Gasparri - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/412298.

● Ancora una volta la Ramsoft è in grado di offrirvi tutte le ultime novità originali del mercato Spectrum 48 e 128K, ai prezzi più bassi. Qualche esempio (giugno 89): Forgotten Worlds, Red Heat, Renegade 3, Led Storm, Hkm, R-Type, Run The Gauntlet (tutti originali!). Oltre a classici come: Savage, Pacmania, 1943, Pacland, Intern. Soccer ed il mitico Microprose Soccer in esclusiva. Vi ripetiamo che moltissimi titoli sono originali e tutti disponibili su cassetta, microdrive e presto anche su floppy. Disponibile un'infinità di utilities e pokes. Max serietà.
Luca Bisti - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/20251.

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

SPECIAL PROGRAM 59

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

59

SPECIAL
PROGRAM

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

1 ASTRO MARINES
2 TANK
3 SLAIM
4 GASP!
5 NEUTRO
6 OVULUS
7 GURU
8 OUTSIDER
9 SPECIAL GROUP
10 DANGER SOURCE

COUNTER
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

LATO B / SPECTRUM 48K

1 BMW REVENGE
2 STROKE
3 STEEL ALIEN
4 STAR JUMP
5 SUPERNIP
6 AMEX
7 T.A.R.B.
8 RIDE ON TIME
9 DANGEROUS
10 LICENCE TO KILL

COUNTER
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

**QUESTA CASSETTA
È DI**

NOME ______________________

COGNOME ______________________

VIA ______________________ N. ____

CITTÀ ______________________

ANNOTAZIONI ______________________

____

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME